|  |
| --- |
| Задача 15. Most suitable type for Value / Най-подходящ тип за дадено число |
| **Условие**  На първия ред получаваме какво число ще получим за положително символа “+” за отрицателно символа “-”  Получваме едно цяло число **N** от конзолата и да кажем кой от всички целочислени типовете **sbyte**, **byte**, **short**, **ushort**, **int**, **uint**, **long** и **ulong** е “най-подходящ за него”.  Като за “най-подходящ за него” се разбира най-малкия възможен в който променливата може да бъде съхранена.  Градацията на типовете е следната: **sbyte**, **byte**, **short, ushort, int, uint, long, ulong.**  **Като условие на същата задача с малка предисторийка следното условие:**  Ники е много талантлив по иформатика и може да преценя много добре кой тип (**sbyte**, **byte**, **short, ushort, int, uint, long, ulong**) е най-подходящ за дадено цяло число.Той е решил че това е талант подходящ за книгата на гинес. Изпитваща комисия от Гинес иска да прецени дали наистина Ники е толкова талантлив в това което смята и дали заслужава да влезе в книгата на рекорди Гинес. Но комисията няма и наидея затова какво са типове данни в информатиката и кой е „най-подходящия тип“ за дадено число. Затова комисията Ви плаща за да и направите програма, която при дадено цяло число **N,** кой от всички целочислени типовете **sbyte**, **byte**, **short**, **ushort**, **int**, **uint**, **long** и **ulong** е “най-подходящ за него”.  Като за “най-подходящ за него” се разбира най-малкия възможен в който променливата може да бъде съхранена.  Градацията на типовете е следната: **sbyte**, **byte**, **short, ushort, int, uint, long, ulong.** |
| **Описание на входа**  На първия ред получавате символа + или – които определя знака на числото.  На втория ред получвате числото **N**  **Ограничения:**  –9223372036854775808 <= **N** <= 18446744073709551615.  **Условия:**  Данните са винаги валидни.  Числото 0 считаме за положително число.  **Примерен вход:**  +  1553 |
| **Описание на изхода**  На единствения изход извеждаме стринг с всички променливи в азбучен ред в които може да бъде записана променливата.  **Примерен изход:**  short |